

**SCRAMBLE:** La modalidad Scramble es una prueba por equipos de 2, 3 ó 4 jugadores (en este caso el equipo será de dos jugadores), tiene las siguientes características:

Todos los jugadores del equipo salen en cada hoyo con **su propia bola**.

Para el siguiente golpe, se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado.

**Desde ese punto, vuelven a jugar todos** los jugadores del equipo y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el hoyo.

Si la bola escogida está en **la calle**, todos los jugadores del equipo jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, desde el lugar donde reposaba la bola escogida.

Si la bola escogida está en un **área de penalización**, a elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 17 o se jugará la bola desde el área de penalización. Si se juega la bola desde el área de penalización, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella del golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Si la bola escogida está en un **bunker**, está se jugará como repose, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición.

Si la bola escogida está en el **rough**, está se jugará como repose, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Cuando la bola escogida está en el **green**, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.

Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.

El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

### **Handicap de Juego:**

- **Para Equipos de 2 jugadores el 30% de la suma de los handicaps de juego**
- No obstante, el equipo no podrá jugar con un Hándicap de Juego superior al Handicap de Juego más bajo de alguno de los jugadores que forman el equipo.

Comité de Competición

7-3-2024